

21/09/2020 Atividade Java - Para a turma 3ºTI.

Entrega: 28/09/2020. NÃO PODEREI PRORROGAR ESTA DATA PORQUE NA SEMANA QUE VEM PASSAREI OUTRAS PROVAS E RECUPERAÇÕES

Valor 4,0 pontos.

ELABORA AS TRÊS TELAS ABAIXO

Tela 01:

Elabore uma tela com 4 botões que representarão cores. ao clicar nos mesmos, a tela deverá ficar na cor correspondente.

Exemplo para mudança da cor da
ela: getContentPane().setBackground(Color.RED);

Tela 02:

A screenshot of a Java Swing window titled "Bem Vindo!". Inside the window, there is a label "Digite o seu usuario e senha:". Below this label are two text input fields. The first field is labeled "Usuario:" and the second is labeled "Senha:". Below the input fields are two buttons: "Entrar" and "Sair".

Tela 03:

A screenshot of a Java Swing window titled "Cadastro Biblioteca". The window has an orange border. Inside, there are several text input fields. The first field is labeled "Nome:". The second field is labeled "Sobrenome:". The third field is labeled "E-mail:". The fourth field is labeled "Senha:". Below these are two more fields: "Telefone:" and "CEP:". At the bottom of the window are two buttons: "Enviar" and "Cancelar".

Você precisará implementar os botões cancelar que limpa os campos de texto (tf_Nome.setText(""); tf_Email.setText(""); ...) e o botão sair que você também adicionará na tela (System.exit(0);)