



Elaborando as Interfaces

Aulas 43, 44 e 45

RESOLUÇÃO DOS EXERCÍCIOS, MÉTODOS E JPROGRESSBAR

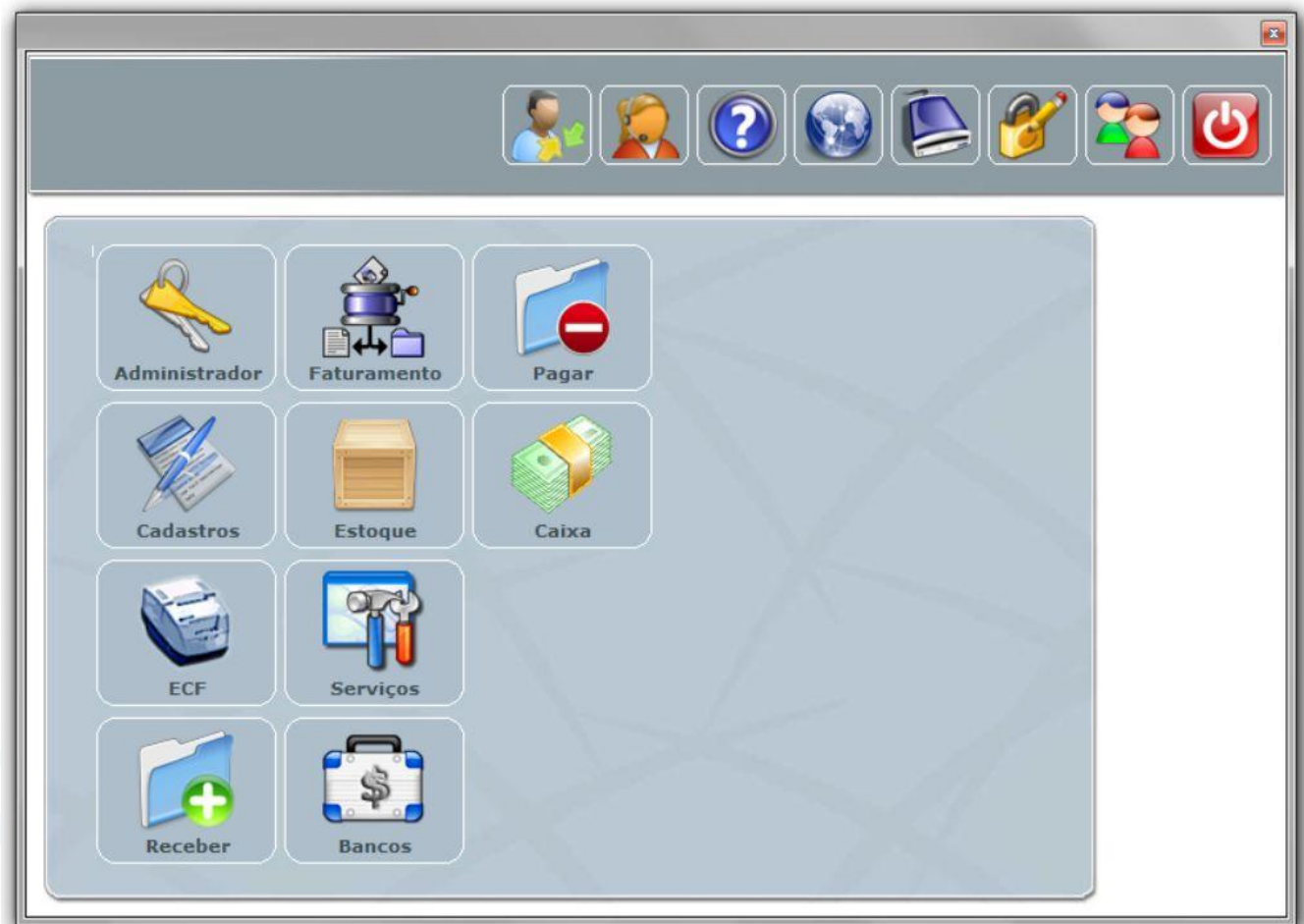
Prof. André Aparecido da Silva

Disponível em: <http://www.oxnar.com.br/2017/3ati>

Aulas 43, 44 E 45.

ATIVIDADE AVALIATIVA DA AULA PASSADA

MONTAR ESTA TELA:



Crie a interface principal do seu sistema

- Deverá ter uma tela de login que quando validada corretamente deverá conduzir você a tela principal do sistema.
- Valor 3,0 pontos;
- Deverá ser entregue hoje;
- De preferencia faça com os outros alunos que estão fazendo tcc com você;

Na tela de login...

- Você deverá criar um método que receberá como parâmetros String login e String Senha

O método para Validar Login

```
public boolean Valida_login(String Login e String Senha)
{
    String Login_Original="defina o login";;
    String Senha_Original="defina a senha";
    if((Login.equals() Login_Original)
    &&(Senha.equals().Senha_Original))
    {return true;}
    else
    {return false;}
}
```

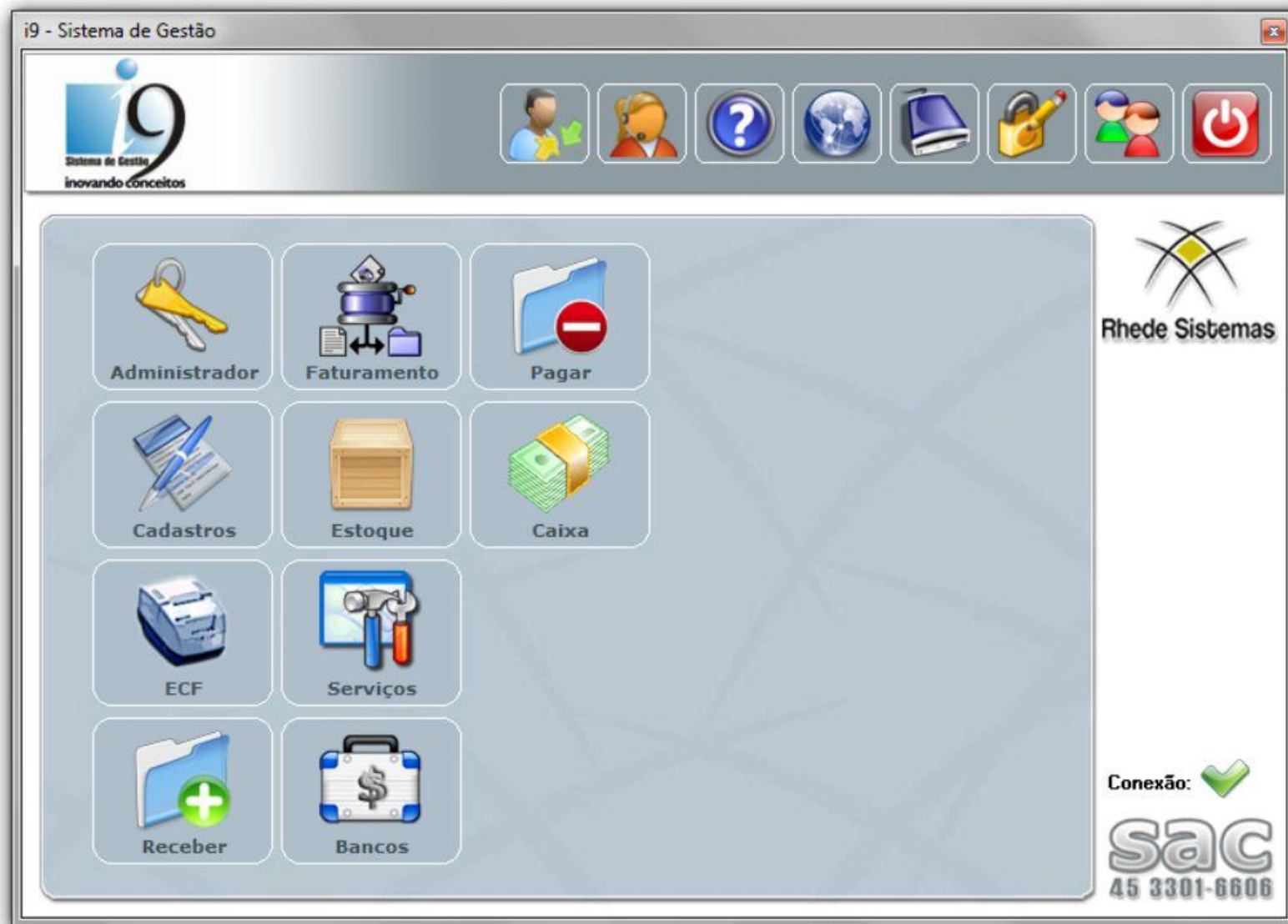
O retorno

- Se retornar true, abrir a tela principal;
- Se retornar false, limpar os dados e exibir uma JOptionPane informando que os dados são inválidos.

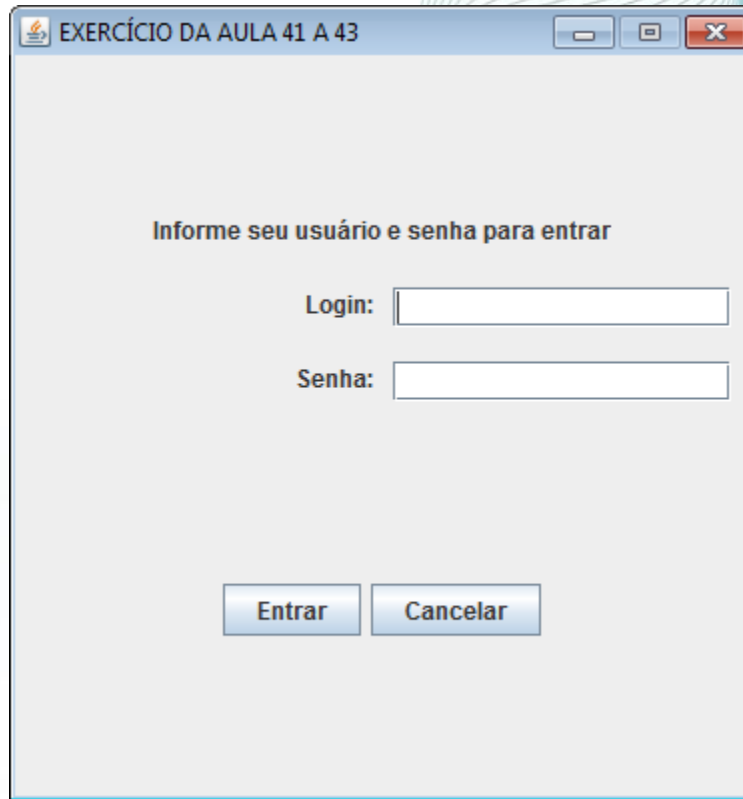
A tela deverá ter:

- Diversos Menus
 - Sendo um menu que altera as configurações da própria tela.
 - Um menu de operações (Exemplo: Vendas, compra, produção).
 - Crie uma barra de ferramentas com as principais opção do seu sistema.
 - Crie também um JPopupMenu.
 - Os botões que levarão as outras telas.

Exemplos de tela Principal



A minha implementação ficou assim



EXERCÍCIO DA AULA 41 A 43

Informe seu usuário e senha para entrar

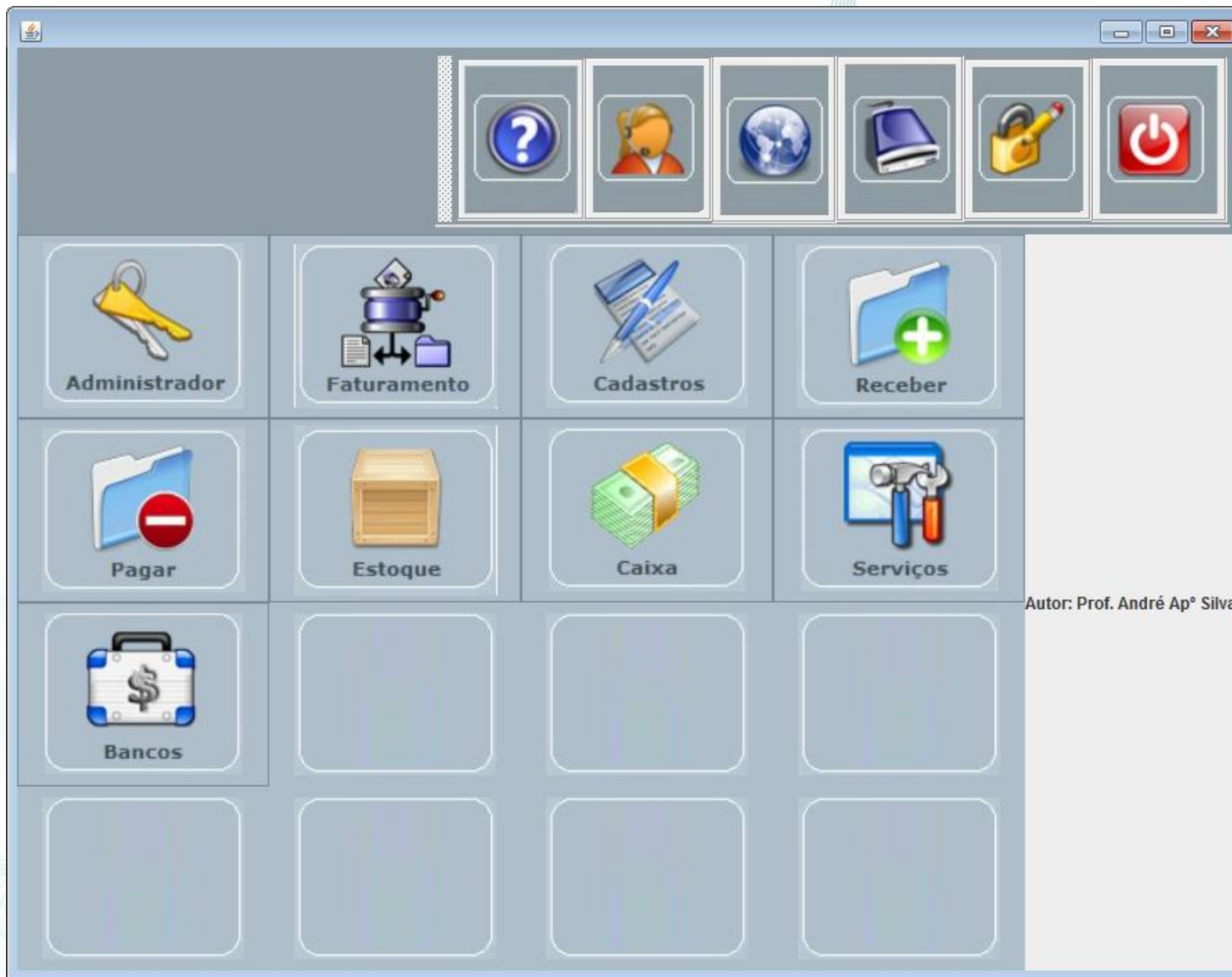
Login:

Senha:

Entrar Cancelar

ESTA TELA DE LOGIN FOI CRIADA NAS AULAS 22 A 24.

**E QUANDO O LOGIN É VALIDADO É
MOSTRADA A SEGUINTE TELA**



Autor: Prof. André Ap^o Silva

Meu código ficou assim!!!

```
import java.awt.*;  
import javax.swing.*;  
import java.awt.event.*;  
import javax.swing.event.*;  
import javax.swing.JButton.*;
```



AS IMPORTAÇÕES DE PACOTES

Meu código ficou assim!!!

```
public class Frame_Aula41a43 extends JFrame implements ActionListener  
{  
    JToolBar barra_de_Ferramentas = new JToolBar ();  
  
    JButton bt_Ajuda, bt_Atendimento, bt_Internet, bt_Backup, bt_Seguranca,  
    bt_Usuarios, bt_Sair;  
    JButton bt_Administrador, bt_Faturamento, bt_Pagar, bt_Cadastros,  
    bt_Estoque, bt_Caixa, bt_Servicos, bt_Receber, bt_Bancos, bt_Vazio;  
  
    JPanel Paniel_Norte, Paniel_Botoes, Paniel_Leste;  
  
    JLabel lbl_Autor, lbl_Vazia;  
  
    Color Cor1 = new Color(174, 190, 203);  
}
```



DECLARAÇÃO DA CLASSE E DOS
COMPONENTENTES

Meu código ficou assim!!!

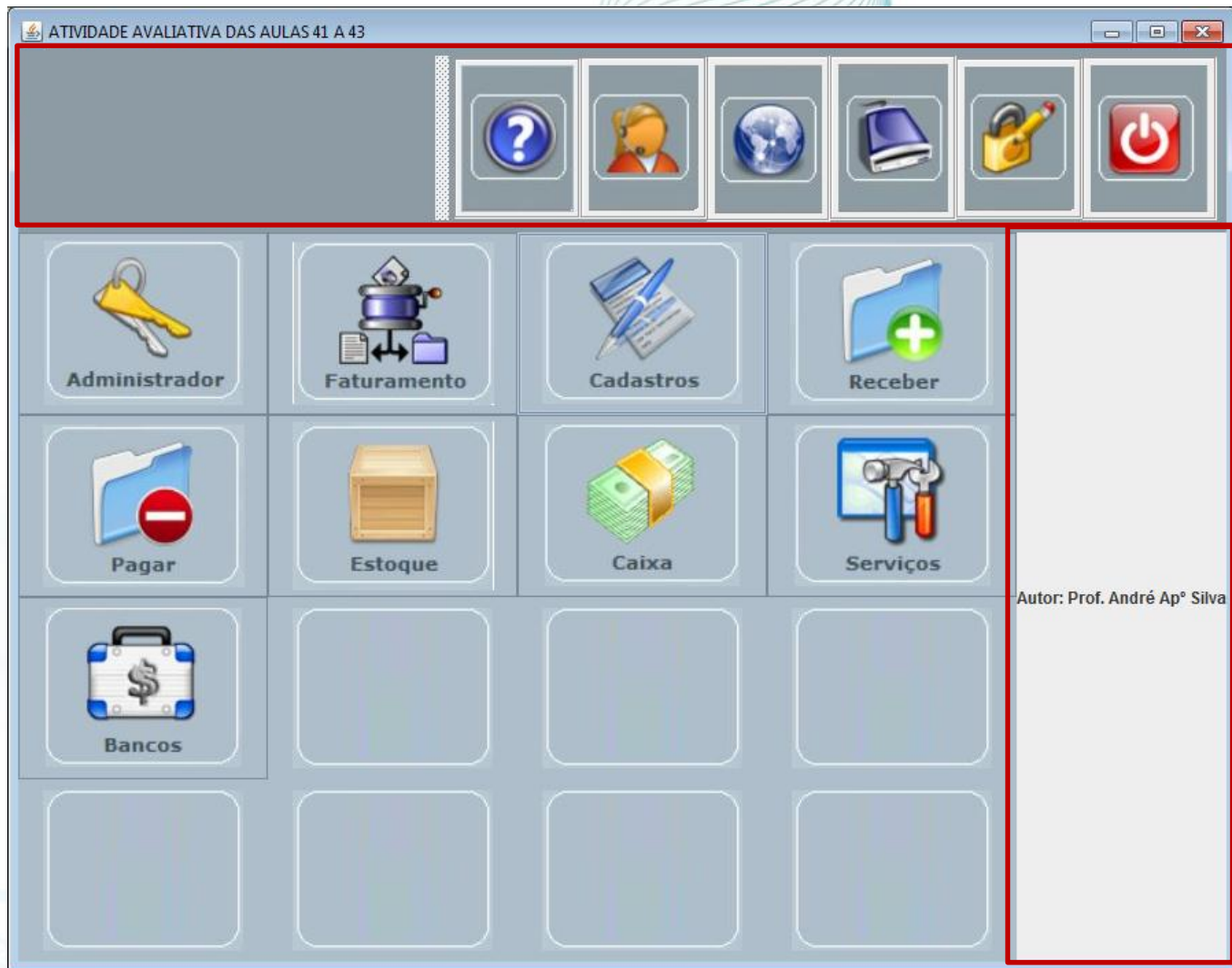
```
public Frame_Aula41a43()
{
    setLayout(new BorderLayout());
    getContentPane().add("North", Paniel_Norte = new JPanel(new FlowLayout(FlowLayout.RIGHT)));
    Paniel_Norte.setBackground(new Color(141, 155, 164));
    Paniel_Norte.add(barra_de_Ferramentas);

    getContentPane().add("East", Paniel_Leste = new JPanel(new GridLayout(11,1)));
    Paniel_Leste.add(new JPanel());
    Paniel_Leste.add(new JPanel());
    Paniel_Leste.add(new JPanel());
    Paniel_Leste.add(new JPanel());
    Paniel_Leste.add(new JPanel());
    Paniel_Leste.add(new JPanel());
    Paniel_Leste.add(lbl_Autor = new JLabel (""));
    lbl_Autor.setText("Autor: Prof. André Apº Silva");
}
```

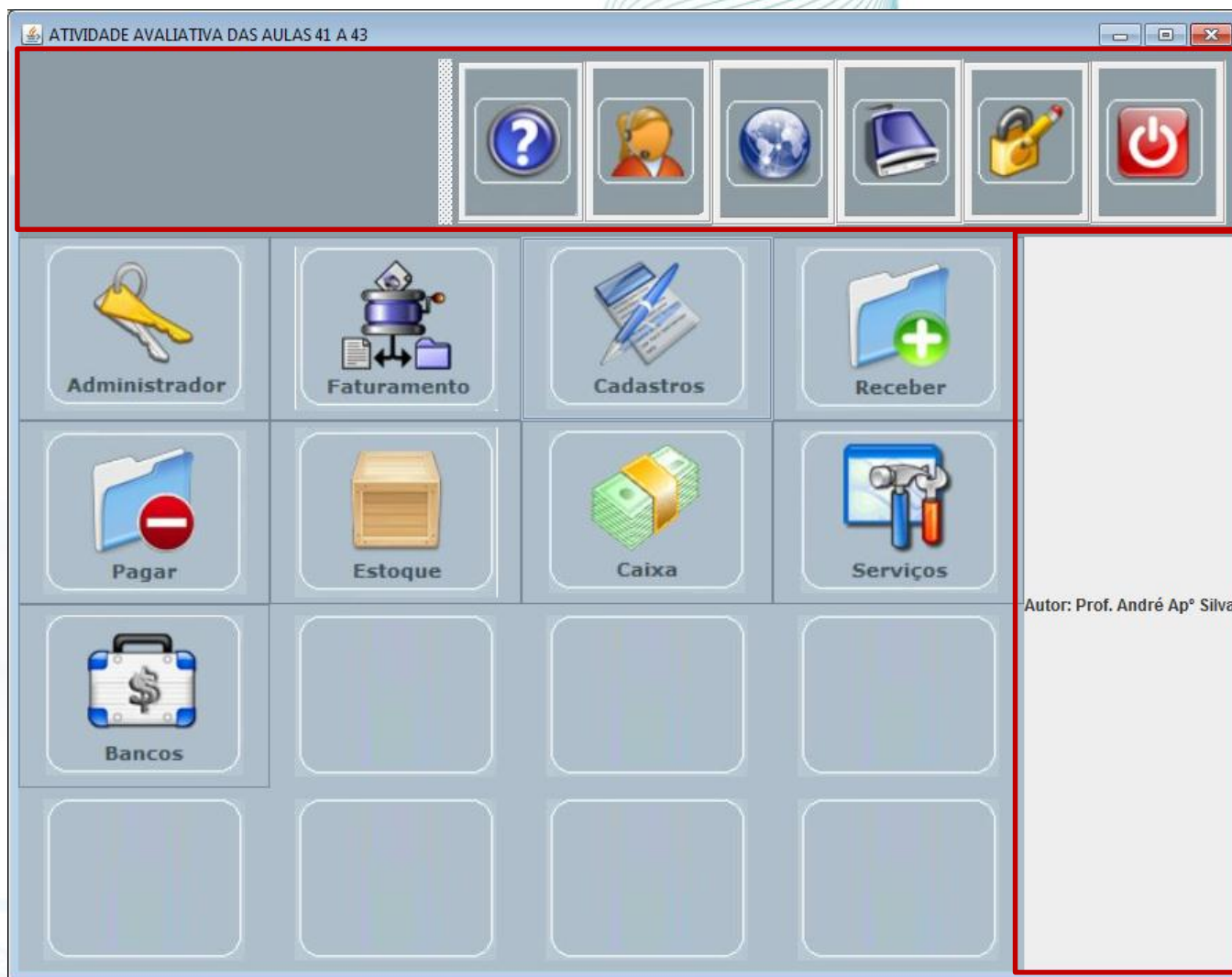


O MÉTODO CONSTRUTOR E A
MONTAGEM DA TELA

Com esta parte do código eu fiz isto



Mas falta por os botões na JToolBar



O código para adicionar os botões na JToolBar é assim

```
barra_de_Ferramentas.add(bt_Ajuda = new JButton(new ImageIcon("bt_Ajuda.png")));
```

```
barra_de_Ferramentas.add(bt_Atendimento = new JButton(new ImageIcon  
("bt_Atendimento.png")));
```

```
barra_de_Ferramentas.add(bt_Internet = new JButton (new ImageIcon  
("bt_Internet.png")));
```

```
barra_de_Ferramentas.add(bt_Backup = new JButton(new ImageIcon  
("bt_Backup.png")));
```

```
barra_de_Ferramentas.add(bt_Usuarios = new JButton(new ImageIcon  
("bt_Seguranca.png")));
```

```
barra_de_Ferramentas.add(bt_Sair = new JButton(new ImageIcon("bt_Sair.png")));
```

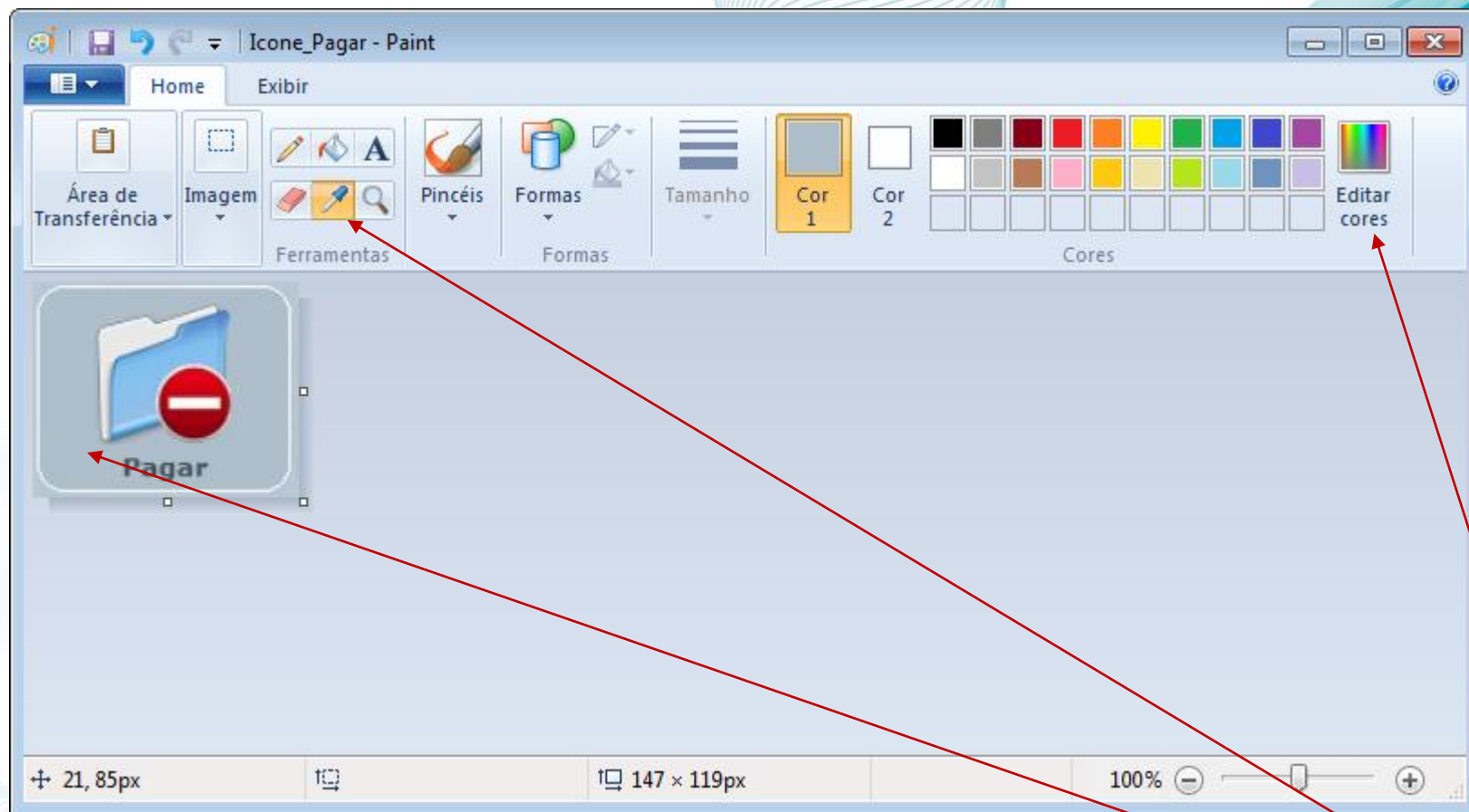
Trocando a cor da JToolBar

- `barra_de_Ferramentas.setBackground(new Color(141, 155, 164));`



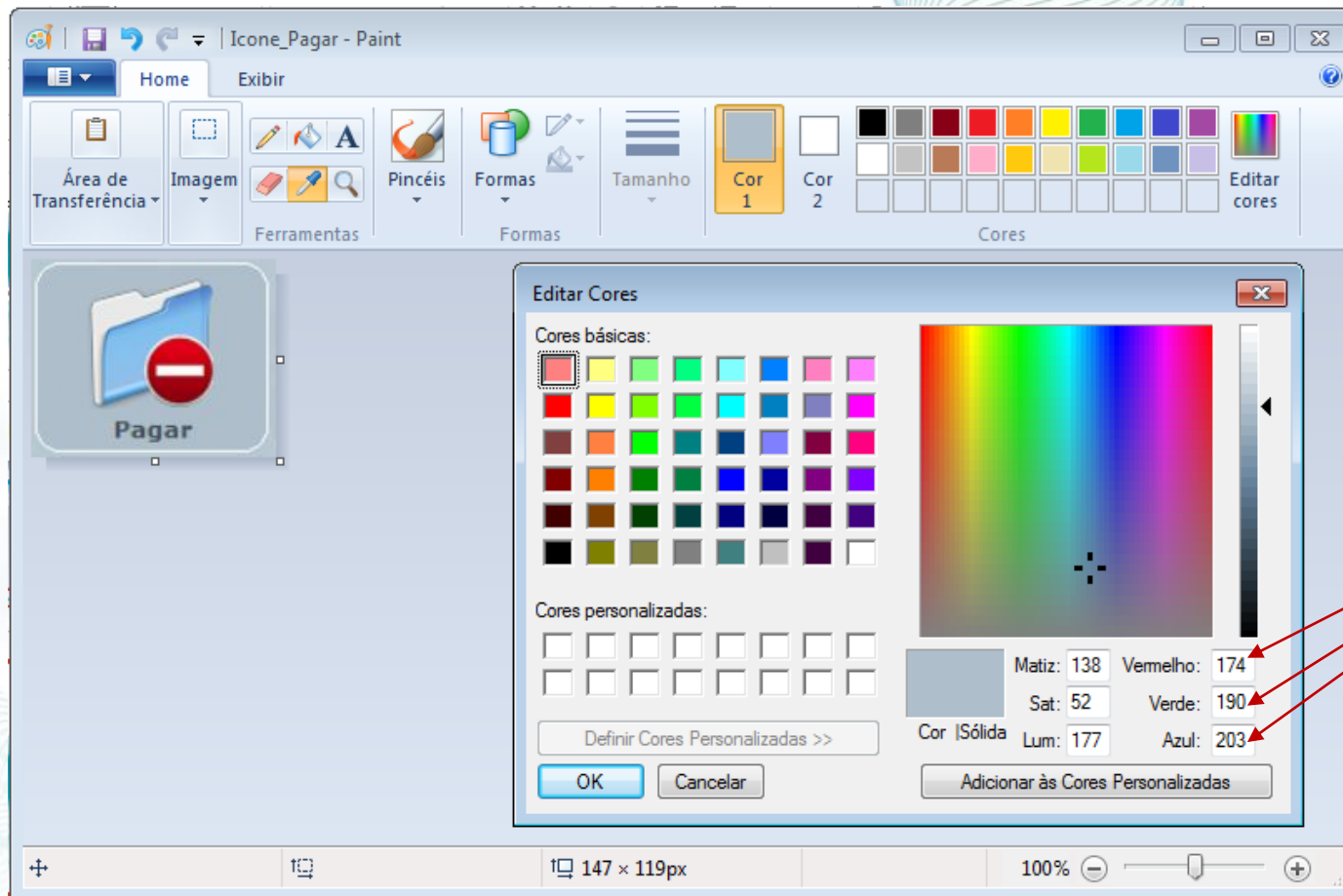
COMO DESCOBRIR QUE A COR ERA ESTA?

USEI O PAINTBRUSH DO WINDOWS



Estes são os parâmetros que você colocará para o objeto Color

Paniel_Norte.setBackground(new Color(141, 155, 164));



COLOCANDO OS BOTÕES NA TELA

```
getContentPane().add("Center", Painel_Botoes =  
new JPanel(new GridLayout(4, 5)));
```

```
Painel_Botoes.add(←
```

```
    bt_Administrador = new JButton(  
new ImageIcon("Icone_Administrador.png")));
```

COLOCANDO OS BOTÕES NA TELA

```
getContentPane().add("Center", Painel_Botoes = new JPanel(new GridLayout(4, 5)));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Administrador = new JButton(new ImageIcon("Icone_Administrador.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Faturamento = new JButton (new ImageIcon("Icone_Faturamento.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Cadastros = new JButton (new ImageIcon("Icone_Cadastros.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Receber = new JButton (new ImageIcon("Icone_Receber.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Pagar = new JButton (new ImageIcon("Icone_Pagar.png")));
```

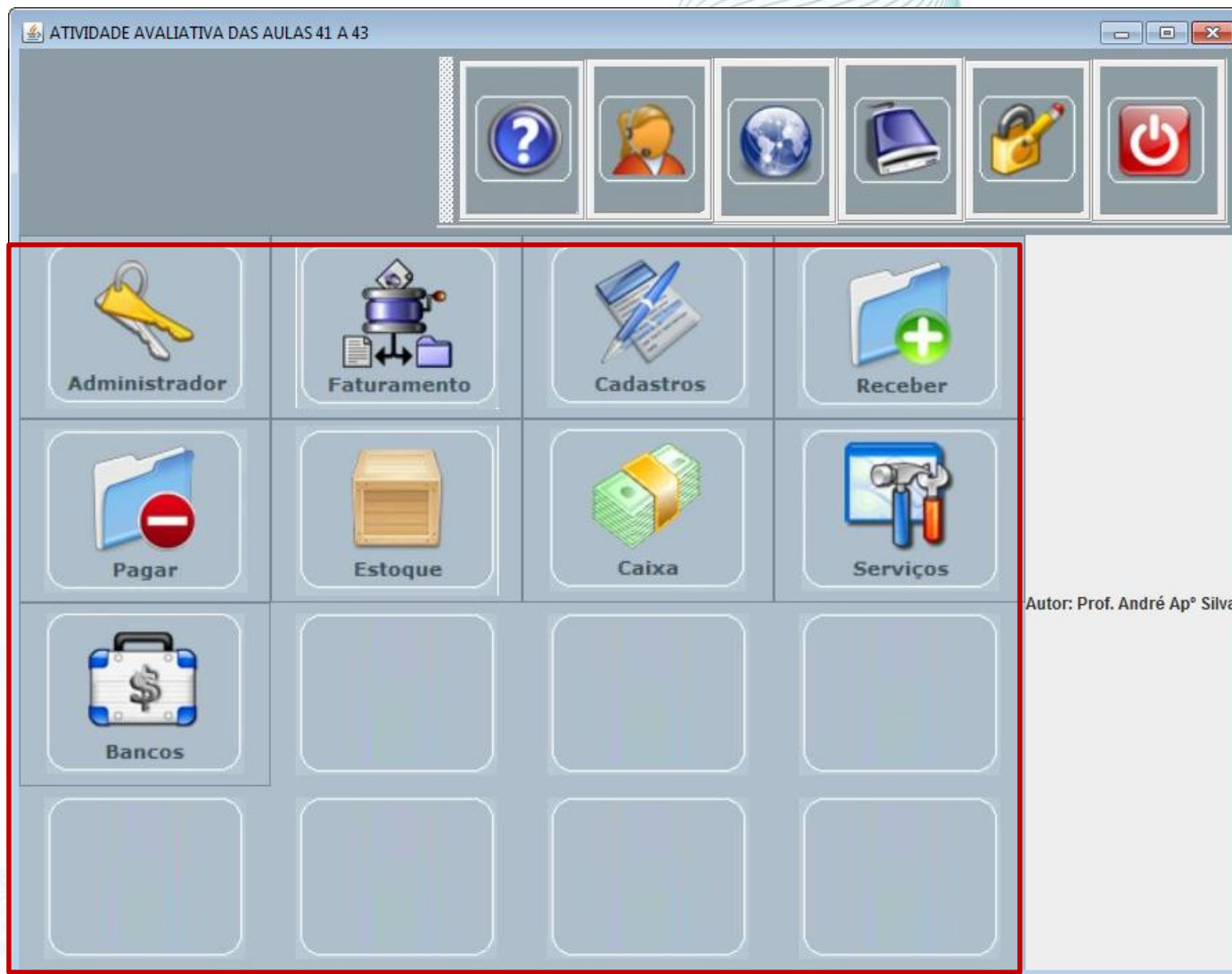
```
Painel_Botoes.add(bt_Estoque = new JButton (new ImageIcon("Icone_Estoque.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Caixa = new JButton (new ImageIcon("Icone_Caixa.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Servicos = new JButton (new ImageIcon("Icone_Servicos.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(bt_Bancos = new JButton (new ImageIcon("Icone_Bancos.png")));
```

COM OS BOTÕES A TELA FICOU ASSIM:



Adicionando as JLabel vazias

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon ("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon ("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon ("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon("Icone_Vazio.png")));
```

O objeto JLabel lbl_Vazia foi adicionado diversas vezes. Isto pode ser feito?

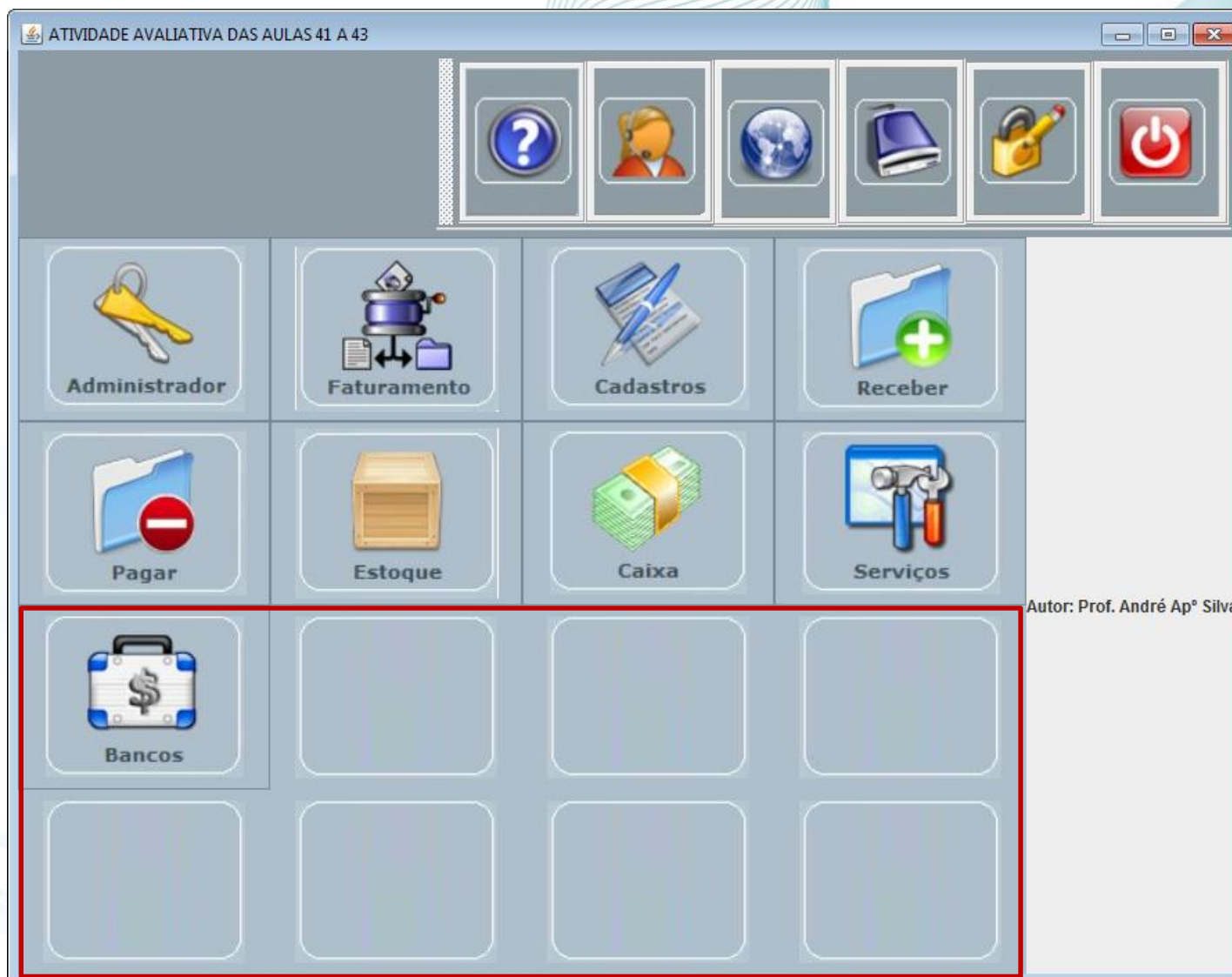
```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon ("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon ("Icone_Vazio.png")));
```

```
Painel_Botoes.add(lbl_Vazia = new JLabel(new ImageIcon("Icone_Vazio.png")));
```

PARA TERMINAR O PREENCHIMENTO DA TELA FORAM COLOCADAS JLABEL VAZIAS.



setDefaultCloseOperation()

O método `setDefaultCloseOperation()` é usado para especificar uma de várias opções para fechar quando clicado no botão “x” do canto da tela.

setDefaultCloseOperation()

Use uma das seguintes constantes para especificar sua escolha:

`JFrame.EXIT_ON_CLOSE` — Para finalizar a aplicação.

`JFrame.HIDE_ON_CLOSE` — Esconda o quadro, mas mantenha o aplicativo em execução.

`JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE` — Descarte o objeto frame, mas mantenha o aplicativo em execução.

setDefaultCloseOperation()

`JFrame.DO_NOTHING_ON_CLOSE` — Ignore o clique. Se você esqueceu de ligar.

`setDefaultCloseOperation()` você vai ter `JFrame.HIDE_ON_CLOSE` por definição.

Isso pode ser frustrante, porque parece que você "matou" o programa, mas ele continua funcionando e você não vê nenhuma tela ou Frame.

PARA GARANTIR TROQUE A COR DOS BOTÕES E DO PAINEL

```
Painel_Botoes.setBackground(Cor1);  
bt_Administrador.setBackground(Cor1);
```

```
bt_Faturamento.setBackground(Cor1);  
bt_Pagar.setBackground(Cor1);  
bt_Cadastros.setBackground(Cor1);  
bt_Estoque.setBackground(Cor1);  
bt_Caixa.setBackground(Cor1);  
bt_Servicos.setBackground(Cor1);  
bt_Receber.setBackground(Cor1);  
bt_Bancos.setBackground(Cor1);
```

TORNANDO OS BOTÕES SENSÍVEIS AO CLIQUE DO MOUSE

```
bt_Ajuda.addActionListener(this);
```

```
bt_Atendimento.addActionListener(this);
```

```
bt_Internet.addActionListener(this);
```

```
bt_Backup.addActionListener(this);
```

```
bt_Usuarios.addActionListener(this);
```

```
bt_Sair.addActionListener(this);
```

CONFIGURAÇÕES DA TELA

```
this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

```
setTitle("ATIVIDADE AVALIATIVA DAS AULAS 41 A 43");
```

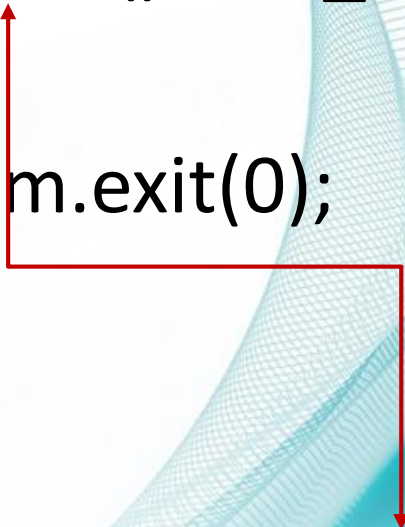
```
pack();
```

```
setVisible(true);
```

Este método pode ser substituído pelo
`setSize(int Largura, int Altura);`

TRATANDO OS EVENTOS

```
public void actionPerformed (ActionEvent e)
{
    if(e.getSource()==bt_Sair)
    {
        System.exit(0);
    }
}
```



AQUI SÓ FOI FEITO O TRATAMENTO PARA O BOTÃO bt_Sair, MAS, todos os outros deverão ser tratados também

Finalizo com o método main

```
public static void main (String args [])  
{new Tela_Login();}
```

NOTE QUE O MÉTODO MAIN CHAMA A CLASSE **Tela_Login** e não a classe que estamos desenvolvendo que chama "**Frame_Aula41a43**".