



# Elaborando as Interfaces

## Aulas 37, 38 e 39.

### Atividade avaliativa

Prof. André Aparecido da Silva

Disponível em: <http://www.oxnar.com.br/2017/3ati>

Aulas 37, 38 e 39

# ATIVIDADE DE HOJE

ELABORE UMA TELA COM UM JPOPUPMENU

- A TELA DEVERÁ TER UMA CAIXA DE TEXTOS (TEXTAREA) E ALGUNS BOTÕES
- COLOQUE AS OPÇÕES DE ALINHAMENTO, NOVO, LIMPAR E SAIR JPOPUPMENU

# Métodos em Java

- Quando definimos um objeto num programa orientado a objetos, implementamos todo o comportamento desse objeto em um ou mais métodos.
- Um método em Java é equivalente a uma função, subrotina ou procedimento em outras linguagens de programação.
- Não existe em Java o conceito de métodos globais.
- Todos os métodos devem sempre ser definidos dentro de uma classe.

# A sintaxe para construção de um método é a seguinte:

```
Tipo_de_Acesso Tipo_retorno Identificador  
([argumentos])  
{  
    //Corpo do método  
}
```

# Exemplo

Tipo de acesso acesso  
ao método

Parâmetros do método

```
public void static main (String args[ ])
```

```
{
```

```
    new Tela1();
```

```
}
```

Corpo do método

# Outros Exemplos

```
public boolean Valida_login(String Login e String Senha)
{
```

```
    String Login_Original="defina o login";
    String Senha_Original="defina a senha";
    if((Login.equals() Login_Original) &&
(Senha.equals().Senha_Original))
```

```
    {return true;}
    else
    {return false;}
```

```
}
```

Possíveis retornos

Corpo do método

# Outro Exemplo

TIPO DE ACESSO

```
private void formMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
```

```
{
```

```
    if(evt.isPopupTrigger())
```

```
    {
```

```
        Menu_PopUp.show(this, evt.getX(),  
evt.getY());
```

```
    }
```

```
}
```

CORPO DO MÉTODO

# Outro Exemplo

void e o tipo de retorno.

```
private void formMouseReleased (java.awt.event.MouseEvent evt)
{
    if(evt.isPopupTrigger())
    {
        Menu_PopUp.show(this, evt.getX(),
        evt.getY());
    }
}
```

## PARAMETROS DO MÉTODO

- Pode ser um tipo primitivo (int, char, double...)
- Pode ser qualquer item da interface gráfica (botões, Etiquetas, caixas de textos).
- Entre outras.

# Crie a interface principal do seu sistema

- Deverá ter uma tela de login que quando validada corretamente deverá conduzir você a tela principal do sistema.
- Valor 3,0 pontos;
- Deverá ser entregue hoje;
- De preferencia faça com os outros alunos que estão fazendo tcc com você;

# Na tela de login...

- Você deverá criar um método que receberá como parâmetros String login e String Senha

# O método para Validar Login

```
public boolean Valida_login(String Login e String Senha)
{
    String Login_Original="defina o login";
    String Senha_Original="defina a senha";
    if((Login.equals() Login_Original)
    &&(Senha.equals().Senha_Original))
    {return true;}
    else
    {return false;}
}
```

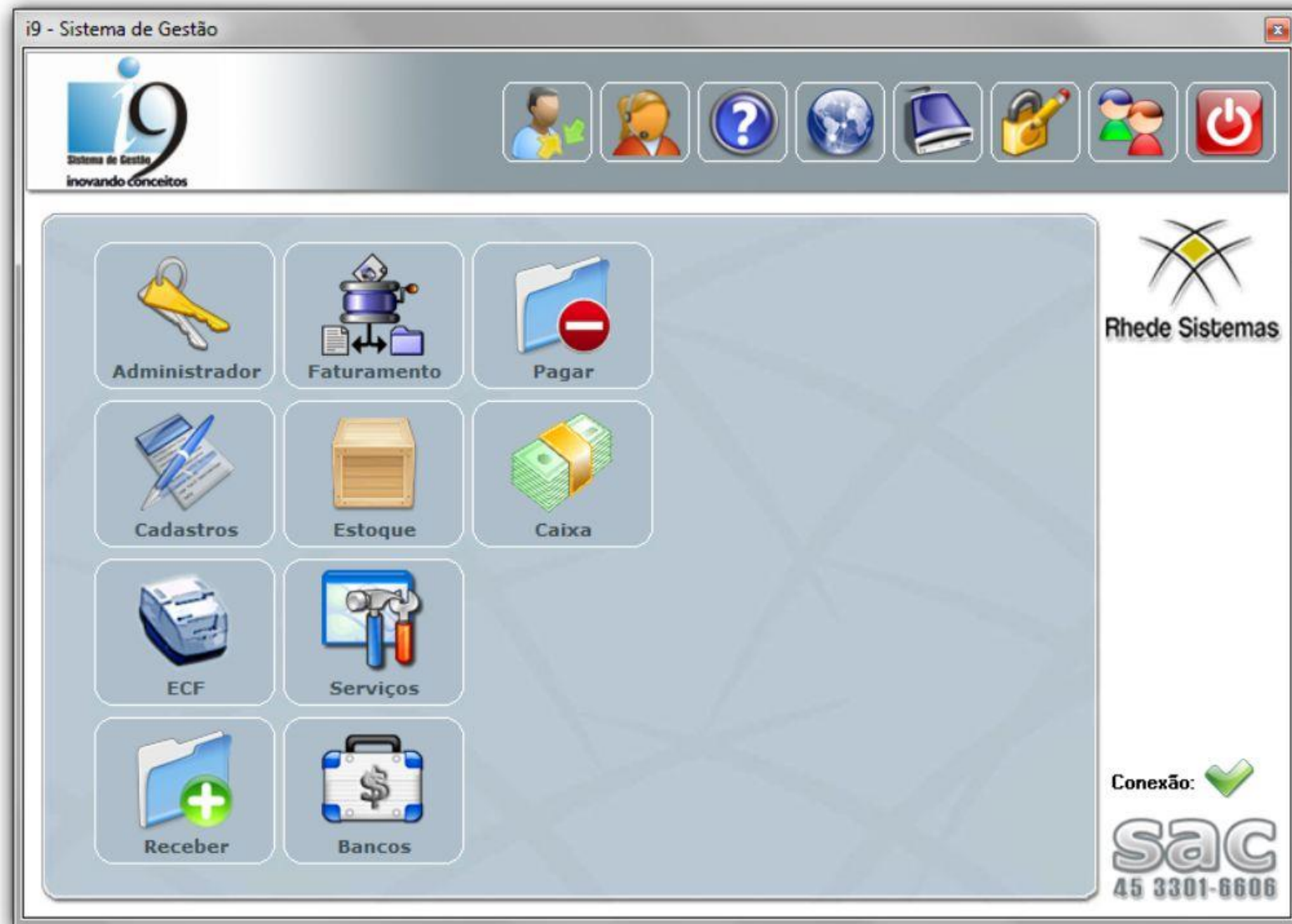
# O retorno

- Se retornar true, abrir a tela principal;
- Se retornar false, limpar os dados e exibir uma JOptionPane informando que os dados são inválidos.

# A tela deverá ter:

- Diversos Menus
  - Sendo um menu que altera as configurações da própria tela.
  - Um menu de operações (Exemplo: Vendas, compra, produção).
  - Crie uma barra de ferramentas com as principais opção do seu sistema.
  - Crie também um JPopupMenu.
  - Os botões que levarão as outras telas.

# Exemplos de tela Principal



# Exemplos de tela Principal

**Módulos do SIPAC**

| SUBSISTEMAS                                                                                                     |                                                                                                              |                                                                                                                    |                                                                                                                          | PORTAIS                                                                                                                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>Atendimento de Requisições | <br>Almoxarifado            | <br>Biblioteca                  | <br>Boletim de Serviços               | <br>Portal da Reitoria                |
| <br>Compras                    | <br>Liquidação de Despesas  | <br>SRP                         | <br>Patrimônio                        | <br>Portal da Direção Centro/Hospital |
| <br>Contratos                | <br>Convênios             | <br>Infra-Estrutura           | <br>Patrimônio Imóvel               | <br>Portal da Auditoria             |
| <br>Restaurante              | <br>Faturas               | <br>Bolsas                    | <br>Transportes                     | <br>Portal da Fundação              |
| <br>Sistema Orçamentário     | <br>Sistema de Protocolos | <br>Sistema Acadêmico (SIGAA) | <br>Sistema de Rec. Humanos (SIGRH) |                                                                                                                          |

# Exemplos de tela Principal

