

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 2º TI

Atividade sobre vetores na linguagem java.

Valor: 4,0 pontos.

Entregar no e-mail: andre@oxnar.com.br ou via classroom.

Entrega: 05/11/2020

```
int[] primos = { 2,3,5,7,11,13,17,19 };
```

```
char[] dd = { 'd','s','t','q','q','s','s'};
```

```
String[] meses = {"jan","fev","mar","abr" };
```

1. Crie uma classe utilizando a linguagem java que leia 5 números, armazene-os em um vetor e posteriormente exiba-os.
2. Crie uma classe utilizando a linguagem java que guarde em um vetor todos os números menores que 10000 e que sejam múltiplos de 6 e 7. Após isto mostre a soma e a média de todos números que estão neste vetor.
3. Elabore uma classe no java que receba 10 números aleatoriamente. Após isto exiba-os em ordem crescente. Como ficaria para exibir estes mesmos números em ordem decrescente.
4. Elabore uma classe utilizando a linguagem java que armazene em um vetor os 50 primeiros números primos. Exiba-os e mostre a soma dos mesmos.
5. Faça um Programa que peça o nome, a idade e a altura de 5 pessoas, armazene cada informação no seu respectivo vetor. Imprima o nome e a altura de todas as pessoas.
6. Crie uma classe que com 3 vetores de números inteiros, cada um deles com 5 posições. os números dos dois primeiros vetores serão inseridos por você, o terceiro vetor armazenará em cada posição soma das posições correspondentes nos dos dois vetores anteriores.
7. Crie um vetor de 5 posições em que o usuário deverá digitar coisas que goste de fazer. Sua classe deverá imprimir todos as posições do vetor em ordem alfabética. **(Dica: nomeDoVetor.sort()).**
8. Crie uma classe utilizando a linguagem java que armazene e posteriormente exiba os 10.000 primeiros números primos.
9. Crie um vetor com todos os meses do ano. Imprima-os em ordem alfabética.
10. Crie um vetor em que você possa digitar 10 conteúdos relacionados ao java. Exiba-os em ordem alfabética decrescente.