



JAVA EM MOVIMENTO PROGRESSIVO

ORACLE®

Leitura do teclado e Interface gráfica



import na linguagem java!!!





Imports são os opcionais da linguagem java

```
import java.*;
import java.awt.*;
import java.io.*;
import java.lang.*;
import java.math.*;
import java.net.*;
import java.nio.*;
import java.rmi.*;
import java.security.*;
import java.sql.*;

public class Main {
    public static void main(String args []) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        String Nome = teclado.next();
        System.out.println("Digite seu nome");
        String Nome = teclado.next();
        System.out.println("Voce nasceu em: ");
        int ano = teclado.nextInt();
        System.out.println("Os Valores foram:");
        System.out.println("Nome: " + Nome);
        System.out.println("Voce Nasceu em: " + ano);
        System.out.println("Process completed.");
    }
}
```

Build Output: Configuration: <I> Process completed.

General Output: Os Valores foram:
Nome: andre
Voce Nasceu em: 1981
Process completed.

```
import javax.xml.*;
import java.print.*;
import java.rmi.*;
import java.script.*;
import java.security.*;
import java.smartcardio.*;
import java.sound.*;
import java.sql.*;
import java.swing.*;
import java.tools.*;
import java.transaction.*;

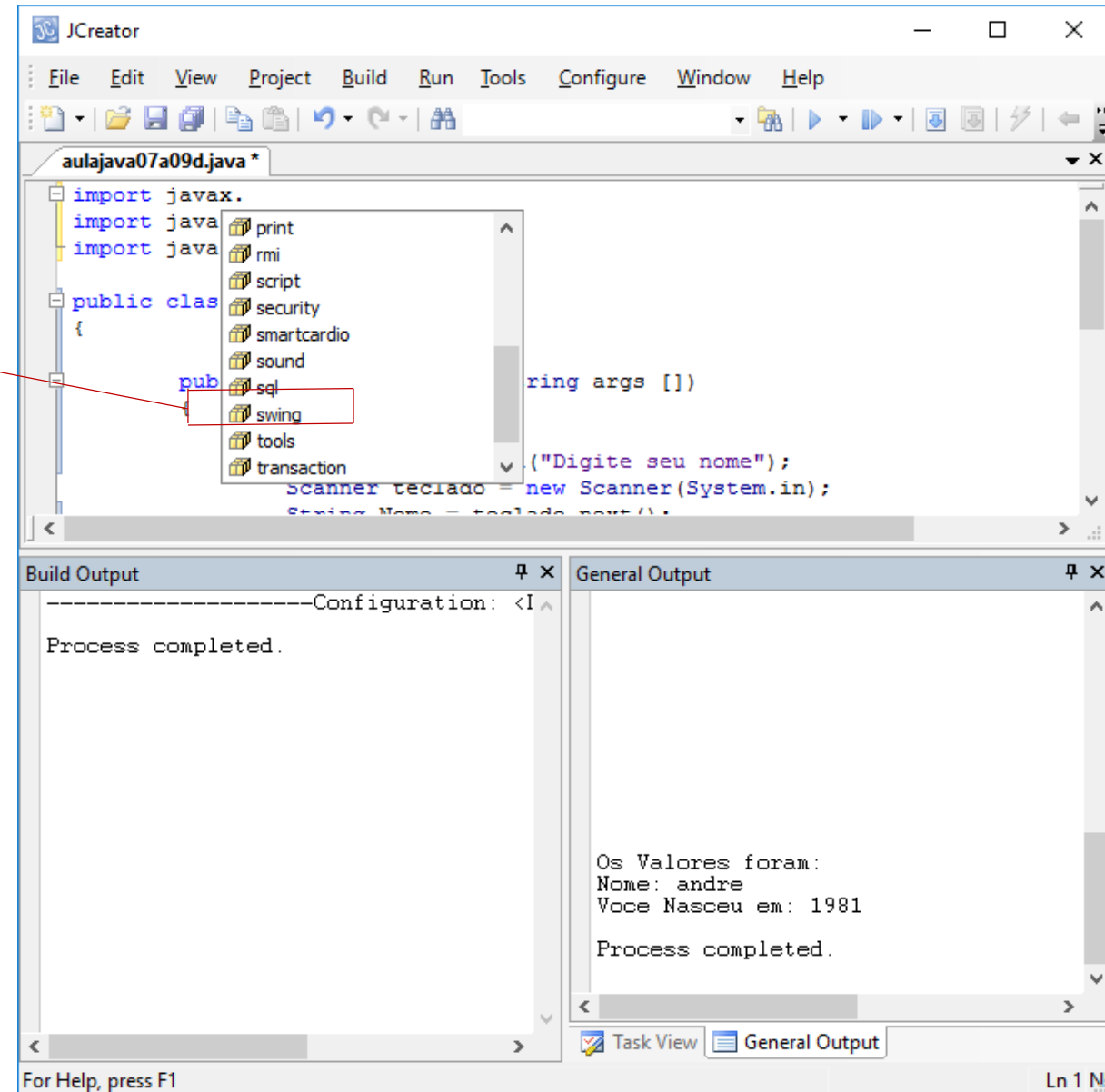
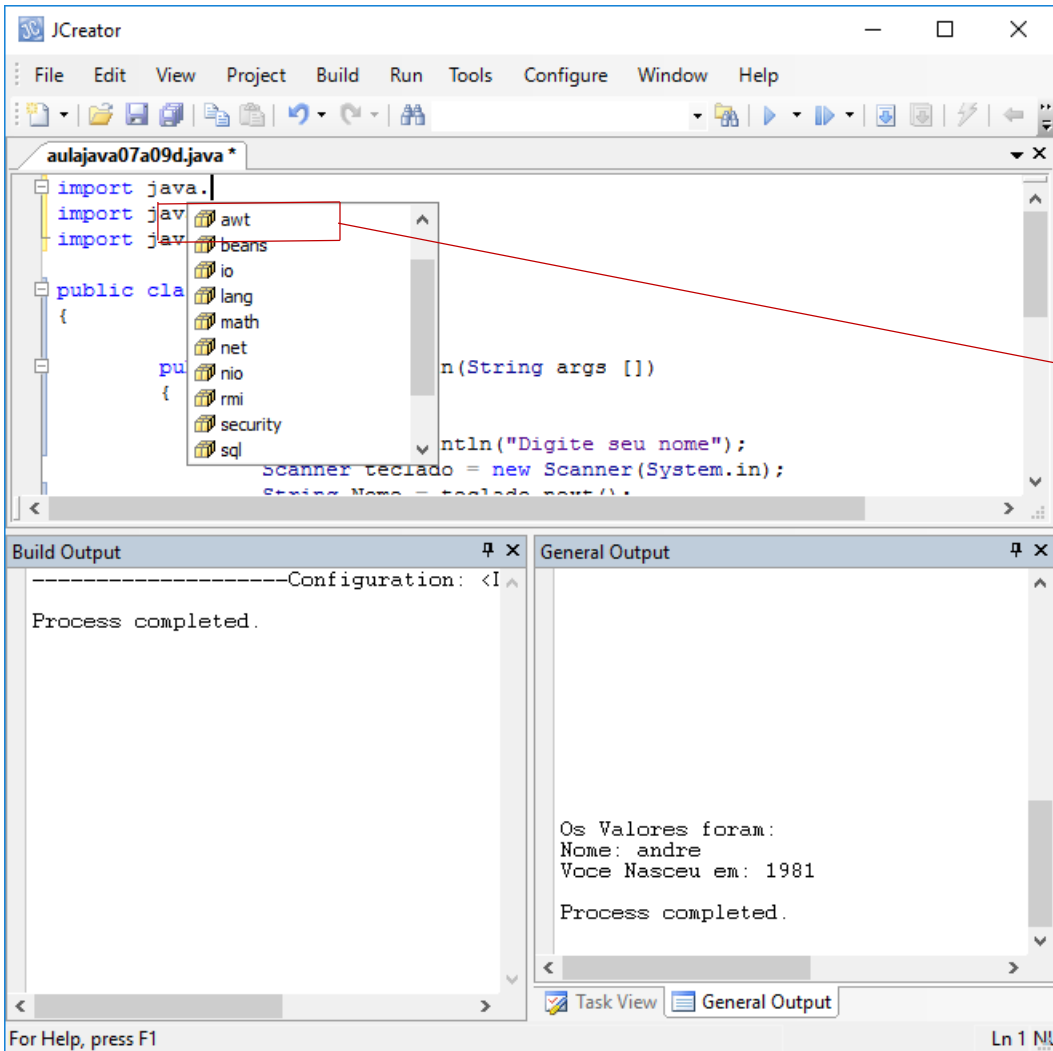
public class Main {
    public static void main(String args []) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        String Nome = teclado.next();
        System.out.println("Digite seu nome");
        String Nome = teclado.next();
        System.out.println("Voce nasceu em: ");
        int ano = teclado.nextInt();
        System.out.println("Os Valores foram:");
        System.out.println("Nome: " + Nome);
        System.out.println("Voce Nasceu em: " + ano);
        System.out.println("Process completed.");
    }
}
```

Build Output: Configuration: <I> Process completed.

General Output: Os Valores foram:
Nome: andre
Voce Nasceu em: 1981
Process completed.



Imports são os opcionais da linguagem java





Importando pacotes

IMPORTAÇÃO DO PACOTE JAVA
UTIL

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Aula07a09  
{
```

```
    public static void main(String args [])  
    {
```

CRIA UM OBJETO DA CLASSE
SCANNER

```
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
```



O programa completo

```
import java.util.Scanner;
public class Aula07a09
{
    public static void main(String args [])
    {
        System.out.println("Digite um número");
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println(teclado.nextLine());
    }
}
```

IMPRIME NA TELA O CONTEÚDO DIGITADO
PELO USUÁRIO.



JCreator

File Edit View Project Build Run Tools Configure Window Help

Aula07a09.java

```
import java.util.Scanner;

public class Aula07a09
{
    public static void main(String args [])
    {
        System.out.println("Digite um número");
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        System.out.println(teclado.nextLine());
    }
}
```

Será necessário instanciar quando for leitura simples do teclado.

Build Output

Configuration: <Default>

Process completed.

General Output

Configuration: <Default>

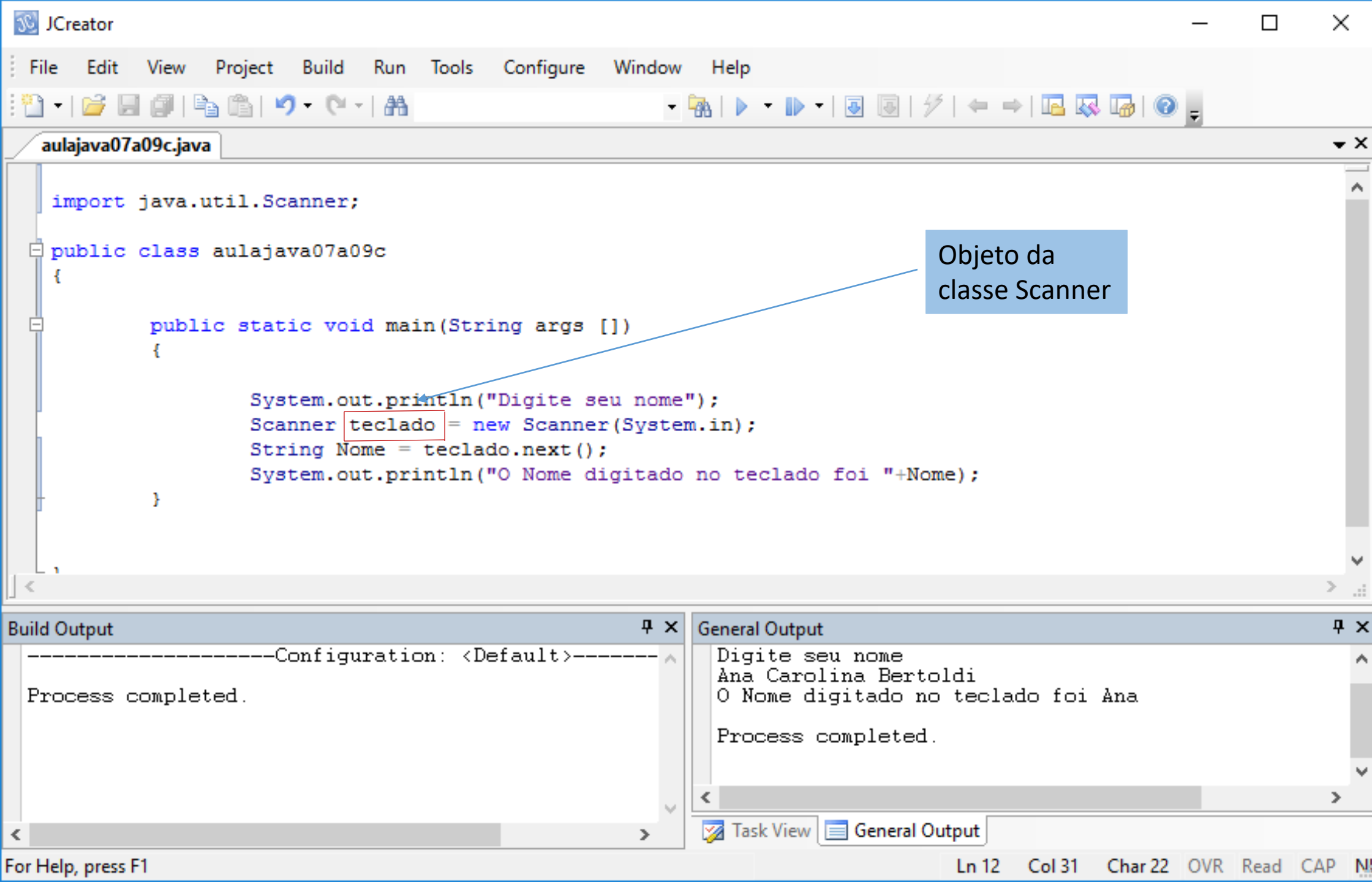
Digite um número
8
8

Process completed.

Task View General Output

For Help, press F1

Ln 15 Col 2 Char 2 OVR Read CAP NUM





```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import javax.swing.*;
```



Quando usar AWT ou SWING?



```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import javax.swing.*;  
public class PrimeiraTela extends JFrame
```

A classe será
um Frame



Java não permite heranças múltiplas



```
{  
    setTitle("Minha Primeira Tela");  
    setSize (500, 600);  
    show();  
}
```

```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import javax.swing.*;
```



```
public class PrimeiraTela extends JFrame  
{  
    public PrimeiraTela()  
    {  
        setTitle("Minha Primeira Tela");  
        setSize (500, 600);  
        show();  
    }  
    public static void main (String args [])  
    {  
        new PrimeiraTela();  
    }  
}
```

```

        {
            setLayout(new FlowLayout());
            add(btMostrarTexto = new
JButton ("Mostrar Texto"));
            add(btLimparTexto = new JButton
("Limpar Texto"));
            add(btSair = new JButton ("Sair
do Programa"));

            btMostrarTexto.addActionListener(this);

            btMostrarTexto.addActionListener(this);
            btSair.addActionListener(this);
            add(Minha_Etiqueta = new
JLabel("Novo Programa"));

            setTitle("Minha Primeira Tela");
            setSize (500, 600);
            show();

        }
        public void actionPerformed(ActionEvent e)
        {
            if((e.getActionCommand()=="Sair
do Programa"))

                {System.exit(0);}
        }
    }
}

```

