

Nome: _____

PROVA DE RECUPERAÇÃO – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Valor: 6,0 Pontos. Entregar até dia 08/10/2020 (Para a turma 2º INF)

Mandar pelo e-mail: andre@oxnar.com.br (Coloque sua turma no email)

- 1) Quais as principais vantagens e desvantagens das linguagens de programação orientadas a objetos em relação as demais linguagens ou técnicas de programação?
- 2) Tendo as variáveis: Nome = "Gabriel Rodrigues de Souza"; int Idade = 18; turma = 'a'; Salario = 9871.21; quais os códigos deveriam ser criados para declaração destas variáveis. Qual o código para comparar a variável nome para saber se o conteúdo esta variável é igual a "Lilian Mariano";
- 3) Sobre a linguagem java responda. (V) verdadeiro ou (f) falso
 - a) () int, double, char, float são tipos primitivos de variáveis utilizadas no java.
 - b) () String, byte, char e boolean são tipos primitivos de variáveis utilizadas no java.
 - c) () A linguagem java é orientada a objetos e String Nome é um objeto da classe String.
 - d) () A indentação do código é essencial para fazer o código funcionar.
 - e) () A linguagem java não é utilizada para aplicações web.
 - f) () public static void main (String args []) é um método utilizado para executar a classe e new exercicio1(); é uma instancia do método construtor da classe exercicio1.java
 - g) () As linhas de comando no java geralmente são finalizadas com ";" e os blocos de instruções são iniciados por "{" e finalizados por "}"
 - h) () O ; é utilizado para finalizar instruções no java e não será utilizado quando na próxima linha for iniciado um bloco de comandos indicado pela {
- 4) Crie um código que recebe um numero inteiro e enquanto este número for maior que um se este numero for impar você deve multiplicar este numero por 3 e somar um; se for par deve dividi-lo por 2.
- 5) Crie uma classe utilizando a linguagem java que some todos os números ou múltiplos de 3 ou múltiplos de 7.
- 6) Faça o teste desta classe e mostre qual resultado ela imprimira ao final de x.

```
public class ExercicioGabriel
{
    public static void main( String args [])
    {
        int x = 1;
        int y = 3;

        while (x < 30)
        {
            x = x + y;
            System.out.println(x);
            x = x + 3;
            System.out.println(x);
        }
        System.out.println("O valor final de x é: "+x);
    }
}
```