

A História Do HTML

(negrito centralizada e título h1)

Adaptação do site: <http://www.frontendbrasil.com.br/artigos/a-historia-do-html/> (insira o link e estilo h6)

(Centralizado e parágrafos formados por 5 espaços em branco)
(todo o texto abaixo deverá estar no alinhamento justificado)

Em 1980 Tim Berners-Lee propôs um projeto baseado no conceito de hipertexto denominado ENQUIRE. Este projeto foi inicialmente todo desenvolvido em linguagem Pascal. Em 1989 Tim Berners-Lee com a ajuda de um estudante do *CERN* chamado Robert Cailliau conseguiu implementar a primeira comunicação bem sucedida entre um cliente HTTP e um servidor através da internet. Surgia então a World Wide Web. Porém o protocolo HTTP só foi implementado em fevereiro de 1993.

A sigla HTML significa *HyperText Markup Language* em português, linguagem de marcação de hipertexto. A primeira versão do *HTML* foi baseada na linguagem *SGML*. O *SGML* era utilizado para a estruturação de documentos e foi dele que o *HTML* herdou diversas tags tais como: título <h1> ao <h6>, cabeçalho <head> e parágrafo <p>. A maior diferença entre essas duas linguagens de marcação é que o *HTML* implementava a tag <a> com o atributo *href*, permitindo assim a ligação (links) de uma página a outra. Esse conceito de interligação entre documentos é a base do funcionamento de toda Web.

(Lembre-se que será necessário colocar os caracteres especiais < > são representados pelos códigos < e > respctivamente)

O HTML surgiu em 1990 e até o seu quinto ano de vida sofreu várias revisões e alterações na sua especificação. Nesta época, quem controlava o padrão era o *CERN* e a *IETF*. Após 1995, o padrão passou a ser regularizado pela *W3C*, entidade que regula os padrões Web e que será detalhada com maior profundidade posteriormente.

Em 1993, Dave Raggett propôs uma evolução do padrão *HTML*, denominada *HTML+*. Entretanto tal proposta nunca foi implementada.

O verdadeiro sucessor do *HTML* foi o *HTML 2.0*, o qual foi apresentado na primeira conferência mundial sobre *Web*, a *World Wide Web Conference*. Essa versão do *HTML* pode ser vista apenas como uma correção da versão anterior, ou seja, apenas formalizava as características do *HTML* que já estavam em uso.

Depois, Dave Raggett escreveu o *HTML 3.0* baseado em seu mais recente rascunho do *HTML+*. Entretanto, mais uma vez, a versão do *HTML* não foi implementada. Esta especificação foi superada pela versão 3.2, a qual novamente foi uma correção e providenciou total compatibilidade com a versão 2. O *HTML 3.2* implementou características tais como tabelas, *applets* e texto flutuante ao redor de imagens. Posteriormente, Raggett foi co-author do *HTML 4* e ajudou com o desenvolvimento das linguagens como *XHTML*, *XForms*, *MathML* e além de outras especificações mais modernas da W3C. Em dezembro de 1999 o *HTML 4.01* foi publicado trazendo como principal premissa a compatibilidade com as suas versões anteriores através de 3 implementações:

- *Script* (estrita) – implementação na qual fica proibida a utilização de elementos obsoletos da linguagem;
- *Transitional* (transitória) – implementação na qual os elementos obsoletos são permitidos;
- *Frameset* – implementação direcionada para site que usam *frames*.

(Aqui acima você poderá colocar marcadores usando a tag `<ul>` para os itens da lista você poderá usar a tag `<li>` `</ul>`)

W3C – World Wide Web Consortium

(negrito centralizada e título h1)

Em agosto de 1994 foi fundada a W3C, um consórcio formado por instituições comerciais e educacionais, com o objetivo de definir padrões para as respectivas áreas relacionadas à *Web*. Em dezembro de 1997 a W3C publicou o *HTML 4* e após dois meses publicou o *XML 1*. A W3C reformulou o grupo responsável pelo *HTML* para criar uma “suíte de *tags XML*”. O primeiro passo foi dado em dezembro de 1998 quando o grupo reescreveu o *HTML* em *XML* sem adicionar elementos ou atributos novos. Essa especificação foi chamada de *XHTML 1*.

O objetivo seguinte da W3C foi a reestruturação dos formulários *Web*. Em agosto de 1999 o mesmo grupo responsável pelo *HTML* publicou o primeiro rascunho da extensão dos formulários para *XHTML*. Alguns meses depois, essa “extensão dos formulários para *XHTML*” foi rebatizada de “*XForms*”. Foi criado um grupo específico, responsável pelo *XForms*. Esse grupo trabalhou em paralelo com o grupo de desenvolvimento do *HTML* com a finalidade de publicar a primeira versão do *XForms* em outubro de 2003.

Enquanto isso, com a transição do *XML* completa, os membros do grupo do *HTML* criaram “a nova geração do *HTML*”. Em maio de 2001 eles publicaram a primeira versão do *XHTML 1.1*.

Em julho de 2004 a W3C organizou um *workshop* chamado “*Workshop on Web Applications and Compound Documents*”. Nesse *workshop* estavam presentes membros da W3C e companhias desenvolvedoras de navegadores como a fundação *Mozilla* e a *Opera*. Nesteworkshop foi apresentado uma visão do futuro da *web* com uma evolução do padrão *HTML 4* incluindo novas características para aplicações modernas.

No workshop a W3C deixou claro que não seriam desenvolvidas novas tecnologias de extensões do *HTML* e *CSS* que não fossem criadas pelo atual grupo de trabalho da W3C. Diante desse impasse, o grupo que desenvolvia o *HTML* e os formulários *HTML* tinha duas escolhas: ou se uniam à W3C, ou se separavam. Dessa forma, em julho de 2004 surgiu o *WHATWG*.

WHATWG – Web Hypertext Application Technology Working Group

(negrito centralizada e título h1)

O *WHATWG* é o grupo de trabalho tecnológico de aplicações de hipertexto para *Web*. Trata-se de um grupo livre, não oficial e de colaboração dos desenvolvedores de navegadores e de seus interessados. O *WHATWG* desenvolve especificações baseadas no *HTML* e em tecnologias relacionadas para facilitar o desenvolvimento e compatibilidade das aplicações *web*, com a intenção de submeter os resultados para um padrão organizacional. Essas submissões podem então fazer parte do padrão formal do *HTML*.

O *WHATWG* trabalhou por muito tempo somente por email e alcançaram seu maior feito com os formulários *HTML 4* que passou a incorporar tecnologias dos autores do grupo, sem quebrar o padrão de compatibilidade com o conteúdo existente. O grupo foi criado para assegurar que o futuro desenvolvimento destas especificações fosse completamente livre, através de arquivos públicos e uma lista de discussão aberta.

Por muitos anos o W3C e o *WHATWG* ignoraram um ao outro. Enquanto o *WHATWG* focava nos formulários e nas novas características no *HTML*, o W3C estava ocupado com a versão 2.0 do *XHTML*. Mas em outubro de 2006, ficou claro que a *WHATWG* estava vivendo um momento mais sério, enquanto o *XHTML 2.0* estava sendo lançado como rascunho e não estava sendo implementado pela maioria dos navegadores. Em outubro de 2006, Tim Berners-Lee, o fundador da W3C, anunciou que a W3C deveria trabalhar em conjunto com a *WHATWG*. O primeiro passo do trabalho em conjunto foi renomear o “*Web Application 1.0*” para “*HTML5*”.

Texto adaptado do primeiro capítulo do livro [*HTML5 Up and Running*](#)